

# **Hackintosh mit Z690 & 12th Gen. CPU**

**Beitrag von „Aluveitie“ vom 21. Dezember 2021, 12:50**

## Zitat von Aluveitie

kaneske SMT deaktivieren würde wohl weniger Performance kosten als E Kerne deaktivieren.

War auf Heavy Multithreaded Workloads bezogen. E-Kerne deaktivieren würde wohl bei Games etwas bringen, da dann der Ringbus schneller läuft.