

Virtuelles mac OS auf UNRAID

Beitrag von „MPC561“ vom 29. Dezember 2021, 12:34

Hi,

nicht falsch verstehen bitte. ich mag UnRaid sehr (mein Server hat 62TB und da laufen eine Menge Docker Container).

Trotzdem würde ich bei deinem Usecase eher auf etwas wie ProxMox, das wirklich für VMs entwickelt wurde, zurückgreifen. Übrigens kann man auch einen Dateiserver als VM in ProxMox aufsetzen.

Speziell die OSX Geschichte in Unraid ist sehr "wackelig" und hochgradig gefrickel. In ProxMox war das einfacher zum laufen zu bekommen und auch "stabiler".

Zur Hardware. Eigentlich geht da von AMD Threadripper bis zu i9 alles, wobei ich nicht sicher bin das Alder Lake schon überall unsterstützt wird, also besser 10. oder 11. Intel Generation einsetzen (wenn kein AMD). Wichtig sind die Grafikkarten. Das sollten halt für OSX AMD Grafikkarten sein (hier genau nachlesen im Forum welche supportet werden), für Windows gehen auch NVIDIA.

Das neue Monterey unterstützt offiziell keine NVIDIA Grafikkarten mehr.

Hier ist ein Thread in dem eine Forenkollegin etwas in deiner Richtung aufgesetzt hat: [Klick mich](#)

Du solltest Dir genau überlegen was du brauchst. VMs nur für Berechnungsaufgaben? Oder auch zusätzlich VMs mit der Performace um wirklich da zu codieren etc.? Wieviele davon sollen parallel laufen können? Davon hängt ab wieviele und welche Grafikkarten du brauchst.

Aber ich bin da auch erstmal raus. Ich hab das normal aus Interesse zum laufen gebracht. Da gibts in den entsprechenden fachforen bessere Hilfe. Im UnRaid Forum allerdings wirst Du zum

Thema OSX in den deutschen Foren wenig Hilfe bekommen. (Die deutschen Mods da sind an OSX nicht so interessiert und haben auch bedenken wegen der Rechtlage, wobei sie bei anderen Themen sehr gut supporten.)

Wie gesagt, schau Dir lieber ProxMox an. Da gibts auch mehr Hilfe

Gruss,

Joerg