

RX 6600 kompatibel oder nicht

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 31. Dezember 2021, 17:50

@[hsotnikcah1](#) Wo hast denn du dein config her einerseits hast du ein Eintrag drin der deine iGPU als Ausgabe gerät einstellt und einen anderen macht sie Headless only soll sich macOS jetzt aussuchen was er nehmen soll.

Weil heute Silvester ist gibt es auch mal einen EFI Odner auf einem FAT32 Stick testen, USB Kext musst du noch selbst erstellen ansonsten USBInjectAll kext nehmen.