

Hardware für HackPro 2022 - Ein neuer Power Mac G5 mod

Beitrag von „naanils“ vom 2. Januar 2022, 20:24

[apfel-baum](#) Vielen Dank! ich schaue mir das alles mal genauer an. Genauso will ich es machen und, tja, preise vergleichen. 😊

[Bob-Schmu](#) Danke für die Liste, sieht sehr nice aus! Jedoch hat dieses Mainboard nur drei PCI-E Slots (brauche mindestens vier für gpu, wlan, firewire, thunderbolt, es sei denn eines davon wäre onboard) Da suche ich mir noch was anderes 😬

[hackmac004](#) Danke, sehr guter Hinweis! 😊

Mein erster Gedanke war Mojave zum laufen zu bekommen, wegen meiner 32bit Adobe CS6 Software. Daher die iGPU vom 10700K als Notnagel.

Wenn ich genau darüber nachdenke werde ich es eh irgendwann ersetzen müssen. Monterey ist schon mein Ziel OS.

Oder gibt es die Möglichkeit mit Mojave über eine virtuelle Maschine auf z690 bei der Hardware? 🤔

MacAbe Guter Punkt, aber wo bleibt der Bastelspaß? 😊

Und habe ich mit dem M1 Chip nicht Probleme mit x86 Windows-Software (leider Branchenstandard bei 3D Konstruktion)? Eine Virtuelle Maschine darauf kann meines Wissens doch nur die ARM Version von Windows ausführen, oder?

[julian91](#) genau 😊