

USB mittels SSDT deklarieren

Beitrag von „Knecht“ vom 13. Januar 2022, 08:06

Ich hab mein System mit Hilfe dieses Github Projekts auf 11.6.2 aktualisiert:
<https://github.com/5T33Z0/Giga...enCore/releases/tag/077.2>

Alles funktioniert, aber was mich gewaltig stört ist, dass ich beim Arbeiten in Photo Apps, wie Capture One, Aussetzer beim Abspielen von Musik bekomme. Ich verwende ein professionelles USB Audiointerface von RME, dass UFXII via USB2. Ich denke, dass das Mapping funktioniert, aber eventuell stimmen da manche Settings nicht? Im Hackintool gab es doch mal die Einstellung ob Intern oder nicht, kann es daran liegen? Wenn ich in ein Bild zoome oder ein anders lade, setzt Audio aus. Aber nur via USB. Wenn ich die Wiedergabe auf HDMI im Monitor stelle ist alles gut.

Oder sollte ich eine ältere Version des S/L/E AppleUSBAudio.kext testen? Ich hab alle Ports versucht, ich hab von iMac 20.2 auf 20.1 gewechselt, kein Erfolg.

Soll ich mal ein IOReg File anhängen? Kann ich das anonymisieren oder ist das egal? Sorry, bin relativer Noob!