

# USB mittels SSDT deklarieren

**Beitrag von „Knecht“ vom 18. Januar 2022, 02:09**

Ich hatte die Radeon Pro Karte im dritten Slot, der nur auf 4x läuft. Das war eigentlich auch Absicht, da ich die volle Leistung beim Zocken haben wollte, aber ob 16x oder 8x ist mit nur einer 1080ti wurscht. Mit einer 3080 sähe das wahrscheinlich anders aus.

Jetzt scheinen die Aussetzer weg zu sein.

Hackintool ist seltsam. In der IOReg kann man sehen, dass es nur 15 Slots sind. Der elendige Bug, dass mein Maus Cursor verschwindet ist seit dem Mapping auch weg. Aber wenn ich in einen USB3 Port einen USB3 Stick reinstöpsel, seh ich nur bei den USB3 Ports was. Die 2er zeigen nur bedingt das etwas angeschlossen ist, wie mein USB Interface.

Aber ob jetzt alles 100% passt? Sind ja immer noch Fehler in der grep ACPI Datei...hmmmm.