

Nicht erwartete Probleme mit dem MacMini M1

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Januar 2022, 00:27

Die M1 Macs haben von Beginn an Probleme mit manchen Monitoren gehabt, insbesondere bei hochauflösenden Modellen mit 4k Auflösung und höher. Wenn du auf MacRumors nach Themen dazu suchst, findest du Lesestoff für viele Stunden (z.B. [hier](#)). Vieles davon wurde im Laufe der Zeit behoben, sodass Probleme mittlerweile recht selten sind, ganz verschwunden ist die Problematik aber bis heute nicht. Hier und da machen bestimmte Monitore nach wie vor Probleme und Schwierigkeiten mit Retina Auflösung (HiDPI) und der Refresh Rate sind hier absolute Klassiker. Ich denke mal, dass du hier Opfer dieser Problematik geworden bist.

Apple hat bei den hauseigenen Chips das Handling von Bildschirmen komplett über den Haufen geworfen. Statt die Erkennung vom Bildschirm komplett Software-seitig im Grafiktreiber zu erledigen wie früher, nutzen Apple Silicon Prozessoren dafür einen eigenen Co-Prozessor ([DCP](#)). Dieser übernimmt die Kommunikation mit dem Monitor und die gesamte Erkennung, Link Training, etc. und berichtet dann ans System welche Auflösungen und Frequenzen der Bildschirm unterstützt. Das ganze scheint allerdings immer noch recht halbgar zu sein und hat auch noch ein paar andere Nachteile - z.B. dass man mit SwitchResX keine eigenen Retina Auflösungen mehr definieren oder Bildschirme übertakten kann, da das Betriebssystem eben keinen Einfluss mehr auf die Geschichte hat, sondern dem DCP nur sagt welcher der erkannten Modi nun genutzt werden soll. Läuft hier etwas schief, hat man wenig Möglichkeiten darauf Einfluss zu nehmen.

Ich würde an deiner Stelle noch versuchen, ob es mit DisplayPort besser läuft. Wenn nicht, ist da definitiv ein Bug Report fällig (feedbackassistant.apple.com). Ob Apple darauf reagiert ist die andere Frage. Wenn du darauf keine Lust hast, kannst du auch einen anderen Monitor kaufen oder eben den Mac zurückgeben, sofern noch möglich.

PS: Das HDMI 2.1 Kabel war rausgeschmissenes Geld. Der Mac Mini hat nur HDMI 2.0.