

Virtuelles mac OS auf UNRAID

Beitrag von „MPC561“ vom 29. Januar 2022, 11:54

Wenn Du es unter Unraid aufgesetzt hast dann die Frage ob die die CPUs für die Win10 Maschine Isoliert hast (Einstellungen --> CPU Zuweisung --> CPU Isolation)? Und die Grafikkarte, sprich die GT710 via IOMMU Gruppe freigeschnitten? (IOMMU Gruppen finden sich unter Werkzeuge --> Systemgeräte)

Wenn Du das beides nicht machst läuft zwar alles, aber die Performance ist schlechter als wenn Du das was ich oben schrieb realisierst.

PS: Ich weiss jetzt nicht ob Android Studio mehr CPU oder GPU lastig ist. Die GT710 ist auf jeden Fall eine sehr schwache GPU und selbst der iGPU unterlegen.

PPS: LGA1150? Sah ich erst jetzt. Na ja das ist auch ein Uralt System. Ich habe mit einem i7-10700 und einer RX5700 einen Performance Verlust von ca. 5-10% unter ProxMox, verglichen mit einer reinen Installtion (OSX). Ob das bei den alten Prozessoren mit weit weniger Kernen auch so skalliert? Wage ich zu bezweifeln und die Performance Verluste sind sicher höher.