

Virtuelles mac OS auf UNRAID

Beitrag von „bvrulez“ vom 29. Januar 2022, 12:09

[Zitat von MPC561](#)

Wenn Du es unter Unraid aufgesetzt hast dann die Frage ob die die CPUs für die Win10 Maschine Isoliert hast (Einstellungen --> CPU Zuweisung --> CPU Isolation)? Und die Grafikkarte, sprich die GT710 via IOMMU Gruppe freigeschnitten? (IOMMU Gruppen finden sich unter Werkzeuge --> Systemgeräte)

Wenn Du das beides nicht machst läuft zwar alles, aber die Performance ist schlechter als wenn Du das was ich oben schrieb realisierst.

PS: Ich weiss jetzt nicht ob Android Studio mehr CPU oder GPU lastig ist. Die GT710 ist auf jeden Fall eine sehr schwache GPU und selbst der iGPU unterlegen.

Proxmox, kein Unraid. Sorry, ist lange her dein Post. 😊 Ich bin im Grunde hier im Forum auch falsch damit. Aber ich war ja erst hier gelandet und dann hast du mich auf Proxmox verwiesen.

Ja, hab alles per IOMMU. Die GT710 ist auch die einzige Grafikkarte, primary und ich verbinde mich per RDP. Wundert mich jetzt, dass die so schlecht sein soll. Aber die Hauptlast hat auch die CPU. Mit laufendem Emulator, ohne dass der was macht, schon 60% CPU-Last in der VM drin. Dabei werden 7,5 GB RAM genutzt (12 hab ich maximal gesetzt und 4 sozusagen für Proxmox gelassen). Die GPU ist eigentlich nur nötig, um den Intel HAXM installieren zu können, der per Vt-d bzw. Vt-x in der VM dann die Hardwarebeschleunigung für den Emulator nutzt. Ich bin aber aufgrund der Performance unsicher, ob das vielleicht tatsächlich noch gar nicht funktioniert. Allerdings konnte ich ihn auch nur mit den richtigen Konfigurationen überhaupt installieren. Und wenn das nicht laufen würde, müssten die EMulatoren gar nicht starten. Tun sie aber. Nur der aktuellste nicht. Aber wie gesagt, ich bin hier damit evtl. falsch.

Es wird wohl darauf hinaus laufen, dass ich mal richtige Hardware kaufe. Möglicherweise reicht ja schon eine besser CPU. Dafür brauche ich sicherlich ein aktuelleres Mainboard mit besserer Architektur. Falls du da was empfehlen kannst, würde ich mir das mal anschauen. Ich würde dann halt die GT710 mit verwenden, um mal zu testen, ob die Performance schon dadurch viel besser wird. Hauptsache ist ja, dass die GPU Vt-d nutzen kann und das geht eben mit der GT710 schon.