

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „CMMChris“ vom 8. Februar 2022, 20:44

Nach mehreren Anläufen hat es dann auf dem M1 Max endlich geklappt:



Gleich nach dem Start ins System kommt wie schon bei der ersten Beta ein Crash von "com.apple.AnnotationKit.MigratorService". Das lässt nicht hoffen...



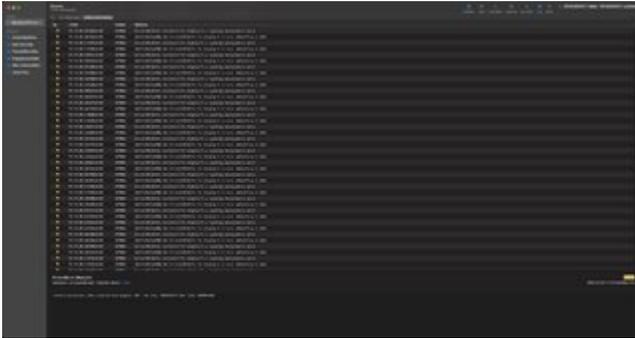
Edit: Mit dem M1 Max hat es sich nun erstmal ausgezockt in der zweiten Beta. Nach wenigen Minuten schmiert die Kiste zuverlässig ab.

<https://youtu.be/jO9jk3mK7GY>

Bin mal gespannt, ob das auch bei anderer Art von GPU Last passiert.

Edit 2:

Variable Refresh Rate mit Drittanbieter Screens hat auch weiterhin massive Probleme bzw. funktioniert nicht.



Und mein Lieblings-Bug ist natürlich auch immer noch am Start:

