

Monterey auf HP Pavilion X360 14-ba131ng - Installation zeigt interne Laufwerke nicht an

Beitrag von „Mr_T_aus_B“ vom 8. Februar 2022, 23:06

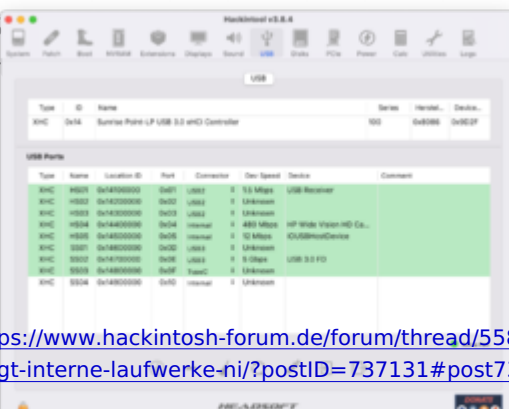
[RenStad](#) Danke für den Tip, das hat geholfen 🙌👍👍 . Ich habe in den letzten Tagen soviel probiert, daß ich nicht mehr genau nachvollziehen kann, was ich alles eingebaut habe. Hauptsächlich habe ich den Guide auf Dortania für die Intel UHD 620 abgeklappert. Könnte aber sein, daß auch noch einiges anderes and Resten in der plist schlummert. Auf jeden Fall hat Dein Tip dazu geführt, daß ich jetzt Folgendes sehe und die Grafik deutlich flüssiger läuft:

Model Identifier	MacBookPro14,1
Valid	Possibly
✓ GFX0	
GPU Name	Intel HD Graphics 620
GPU Device ID	0x59168086
Quartz Extreme (QE/CI)	Yes
Metal Supported	Yes
Metal Device Name	Intel(R) KBL Unknown
Metal Default Device	Yes
Metal Low Power	Yes
Metal Headless	No
✓ PXSX	
GPU Name	GM108M [GeForce MX130]
GPU Device ID	0x174D10DE

Kann also schon wieder etwas abhaken.

Hatte übrigens noch eine Fehlermeldung beim Booten: "Begin Gfx firmware Road process" kam ca. 50 mal und versuchte wohl irgendwelche 3D firmware zu finden. Ich konnte das mit dem boot-Parameter "- disablegfxfirmware" abschalten. Booten geht jetzt deutlich schneller.

US Nacht. Dafür musste ich allerdings Catalina auf eine ex die USB Ports dann damit konfigurieren:



wurde und in Monterey nicht wirklich aktiv wird. Die neuen USBPorts.kext habe ich angehängt.

Trotzdem habe ich noch Probleme beim Herunterfahren und muss den Rechner letztendlich über langes Drücken der Powertaste abschalten.

Jetzt kommt Sound...Den habe ich in den letzten Tagen auch hinbekommen. Siehe Anhang "Sound neu.png". Gut ist, daß die Kopfhörer über Klinke gehen und die Lautstärkeregelung funktioniert. Allerdings gehen die Lautsprecher nicht. Keine Ahnung wie ich das hinbekommen kann. Wäre glücklich, wenn mal einer einen Tip

hätte. Ich habe was von DSDT catchen gefunden. Das habe ich jedoch noch nie gemacht und das klingt kompliziert. [Hecatomb](#): Irgendeine Idee?