

In Arbeit 3. Monitor geht nicht

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 13. Februar 2022, 22:36

Du musst die ConX also con1 oder con2 oder con3 entsprechend mit den richtigen BUS-ID und oder Index ID geradebiegen. das mit framebuffer-conX-alldata. Ist bischen Arbeit und systematisch vorgehen. Identifizir mit Hackintool welcher port funzt. Die brauchst du dann nicht mehr geradebiegen. Trial and Error