

Intel UHD 620 KEXT nicht auffindbar und Trackpad

Beitrag von „DotWin“ vom 15. Februar 2022, 07:54

Ich kann apfel-baum nur zustimmen.

Für einen gut funktionierenden Hackintosh sollte man sich ausgiebig im Vorfeld mit der Materie beschäftigen und verstehen, wie das Ganze funktioniert.

Ich hatte wie Thcops auch mit Tutorials und Clover begonnen und war nie so richtig zufrieden und es gab immer wieder Probleme - nicht zuletzt klappten keine macOS-Updates mehr - bis ich mir ein Herz gefasst hab und vollkommen für meine Systeme individuell angepasste EFI-Ordner, basierend auf OpenCore, selbst erstellt habe.

Wenn man des Englischen mächtig ist, kann ich die Guides bei Dortania, ergänzt durch Hilfe hier im Forum wärmstens empfehlen.

Gerade in Bezug auf CPUs, Grafik und Framebuffer-Patches sind die Hinweise dort Gold wert.

Dortania beginnt mit 3 Grundvoraussetzungen für Hackintoshing:

1. Zeit
2. Geduld
3. Kenntnis über die eigene Hardware

Wenn man nur eine dieser Eigenschaften nicht mitbringt, sollte man meines Erachtens einen echten Mac nutzen.

Hackintoshing ist Bastelarbeit und wird auch viel Frust mitbringen.

Wenn man es aber geschafft hat, ein funktionierendes System zum Laufen zu bringen, ist das Glücksgefühl um so größer.

Wie bei jedem Hobby!

[Thcops:](#)

ich wünsche Dir auf jeden Fall viel Erfolg!

Wenn Du magst, beginne doch mit dem Guide von Dortania.

Vielleicht kommst Du da mit Deiner i5-8265U ja schon weiter.

Deine CPU & Grafik stammt zwar aus der Whiskey Lake Plattform, aber ich würde mich zu Beginn an der verwandten Coffee Lake (8. Generation) Plattform orientieren, bzw. im Laptop-Bereich die Whiskey Lake Varianten wählen.

Und noch ein Hinweis zum Verständnis:

Anders als unter Windows gibt es insbesondere für Deine Intel-Grafik (iGPU) keinen separaten Treiber, den Du unter macOS installieren könntest.

Die Unterstützung für die CPU bzw. die darin integrierte Grafikeinheit bringt macOS selber mit, bzw. wenn die jeweilige CPU/iGPU nicht offiziell von Apple/macOS unterstützt wird, muss man eben mit zusätzlichen Kexten (z.B. WhatEverGreen, Lilu, AppleALC) und Konfigurationseinstellungen in der config.plist (z.B. framebuffer-Patches) nachhelfen und eine kompatible CPU/iGPU vorgaukeln - was nicht in allen Fällen möglich ist.

Bei Deinem Prozessor/iGPU sollte es aber schon klappen.