

# **RX 6xxx(XT) Thread, Lieferbarkeit, Kompatibilität, Leistung**

**Beitrag von „jan2000“ vom 15. Februar 2022, 18:26**

[kavenzmann](#) Handbreak sollte aber auch das Hardware Encoding unterstützen (VideoToolbox). Allerdings schlägt die MacOS GPU Auslastungsanzeige beim Encoding generell nicht aus. Auch ist die Qualität des Hardwareencodings mit den Ergebnissen von z.B. x264 nicht zu vergleichen. Aber bei Previews, die dafür nur einen Bruchteil der Renderzeit benötigen, ist die Qualität oftmals unwichtiger.