

Intel/AMD GPU Support für H265/HEVC Main10 (10 Bit) UHD Encoding am Mac

Beitrag von „jan2000“ vom 18. Februar 2022, 14:18

Ich hole dieses Thema mal aus der Versenkung.

Beim Wechsel auf eine 6900XT ist mir aufgefallen, dass die Hardwarebeschleunigung für HEVC 10Bit (Main10) in Resolve nicht funktioniert. Dann ist mir aufgefallen, dass auch der zweite iMac Pro Hackintosh mit der Vega64 dort keine Beschleunigung hat. Ein aktueller iMac mit 5700XT allerdings schon (wobei ich nicht sicher bin ob hier Intel, T2 oder AMD das Encoding macht).

Aber auch ein original iMac Pro unterstützt das beschleunigte Rendern auf einer Vega56 GPU, also es *müsste* gehen. Dann könnte es dennoch der T2 Chip sein, der aber nach meinen Recherchen kein 10Bit Encoding macht.

Also, hat jemand eine Idee wie man diesen Zustand ändern könnte? Der Unterschied zwischen CPU und GPU Encoding ist massiv, daher wäre es ein tolles Feature. Ich habe auch gelesen, dass Apple für manche GPUs den Support gedroppt hat, eventuell ist das auch hier der Grund? Am iMac Pro konnte ich es nur unter 10.14 und Resolve 16 testen. Aber da klappte es.

Die Bootargs `shikigva=40` und `shiki-id=Mac-7BA5B2D9E42DDD94` haben leider nichts bewirkt.