

High Sierra Installation auf uralter Hardware

Beitrag von „MacPeet“ vom 18. Februar 2022, 22:43

Klingt gut, aber ich habe lange mit dieser Grafik gearbeitet.

Apple hat diese mal selbst verwendet mit Device 0xE0, 0x68, 0x00, 0x00.

Hacki's laufen auch mit dieser Grafik, wenn diese auf's Apple-Device gepatcht werden. Ich hab im Clover zusätzlich immer noch Framebuffer Shrike verwendet, wenn ich nicht irre.

Nach HS ist ohnehin Schluss mit der Karte, danach dann besser günstige Metal-Karte GT710.

Intel Core 2 Quad Q9400 kann SSE4.1 und ist somit Patch SSE4.2 tauglich mit Dosdude etc. oder händisch.

Alles tausendfach gemacht und es geht, auch wenn es heute kaum noch Sinn macht.

El Capitan mit dieser Hardware sollte aber ohne Probleme gehen, allerdings fehlt ihm der Device-Patch für die HD5450, so dass er keine Beschleunigung hat und natürlich auch seine FullHD-Auflösung nicht bekommt, daher ist die Auflösung so gering.