

Intel UHD 620 KEXT nicht auffindbar und Trackpad

Beitrag von „grt“ vom 20. Februar 2022, 16:44

patchen tun wir doch die ganze zeit.

und für einen 5. port-patch fehlen mir ganz elementare infos. wenn man wüsste, wie man die portnr 0x08 konfiguriert, wär der patch schon fertig. aber einfach index 5 angeben führt zu panik oder blackscreen oder so. und infos, wie die entsprechende zeichenkette aussehen müsste gibts nicht. irgendwelche infos, wie das ganze zustandekommt - irgendein algorithmus oder sowas gibts auch nicht, und lässt sich aus dem patch für die alten gerätschaften auch nicht herleiten. und auch nicht aus den framebuffer-treibern von diskreten karten, die mehr als 4 anschlüsse haben.

in den acpi-tabellen abteilung IGPU/GFX0 etc. hab ich auch nix gefunden, wie die anschlüsse an macos übergeben werden, wie die zuordnungen da vor sich gehen. auch da hab ich das problem nicht lösen können.

will heissen, wenn ein anschluss an einer neueren igpu tatsächlich auf eine portnummer > 0x07 angewiesen ist, dann ist der unter macos nicht nutzbar. zumindest ist er nicht mit meinen kenntnissen an den start zu bringen.

nachtrag:

allerdings hatte ich die problemstellung mit einem aufgrund des index nicht erreichbaren anschluss bisher nur bei desktops (fujitsu-industrialboards mit 5 anschlüssen an der igpu), und bei einer sandybridge-igpu, bei der es aber "nur" den vga betraf. bei laptops ist das so bisher noch nicht aufgetreten, und würde mich eigentlich auch schwer wundern:

- es sind doch nur 2 anschlüsse am gerät - oder gibts noch DP, oder der usb-c kann monitor? oder gibts einen anschluss für dockingstation? - bei den desktops waren es tatsächlich 5, oder es gab ein schwestermodell mit 5en, und der sandybridge hatte auch mehr anschlüsse: intern, DP am gehäuse, DP und DVI am dockingport, und dann kam erst der vga in der liste.