

Erledigt

HD 3000 wird nicht erkannt von SL und ML

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 21. Juli 2013, 17:13

Du hast die Lösung mal selbst gepostet, die Bluetooth Meldung ist hier nicht relevant, schau mal hier Deinen [Post 6](#), wenn Du nicht mit GraphicsEnabler=No in die Installation kommst, dann spätestens, wenn Du die Kexte löschst, oder verschiebst.