

# Problem mit USBMap.kext

**Beitrag von „harling“ vom 26. Februar 2022, 23:24**

sehe ich es also richtig, dass ich durch die vorangegangenen Updates seit 11.3 schon zu spät dran bin? Oder gibt es einen Weg die Ports nochmal „auf null“ zu setzen...

Ich habe ja bewusst bereits XhciPortLimit bereits disabled und USBInjectAll entfernt. Bevor ich jetzt mit WindowsPE anfangen werde ich mal das Tutorial angehen, danke!