

# Problem mit USBMap.kext

Beitrag von „karacho“ vom 27. Februar 2022, 04:57

[Zitat von harling](#)

sehe ich es also richtig, dass ich durch die vorangegangenen Updates seit 11.3 schon zu spät dran bin?

Jap. Wie [griven](#) schon schrieb, hat Apple das ab Version 11 (Big Sur) geändert. Ports mit einer Version höher als 10.15 (Catalina) auf 'Null' zu stellen wie du es nennst, wird dir so nicht gelingen, wenn du keine funktionierende USBPorts.kext aus einer vorherigen macOS Version dein eigen nennst. Folge und lies die Beiträge in den Links die [griven](#) oder auch [user232](#) schon gepostet haben, dann klappts auch mit dem Nachb....ähm...USB Ports. 😊