

**Erledigt**

## **HD 3000 wird nicht erkannt von SL und ML**

**Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 21. Juli 2013, 20:39**

Du hast doch hier eine Intel HD3000 :

Zitat von PookyMacMan

```
/sbin/mount -uw
```

```
mkdir ~/bkupgfx
```

```
cd /System/Library/Extensions
```

Bei Nvidia Grafikkarten folgendes eingeben:

```
mv -R NVD*.kext ~/bkupgfx
```

Bei AMD/ATi, folgendes eingeben:

```
mv -R ATI*.kext ~/bkupgfx
```

Und bei Intel Grafik das hier.

```
mv -R AppleIntelGMA* ~/bkupgfx
```

```
mv -R AppleIntelHD* ~/bkupgfx
```

```
mv -R AppleIntelSNB* ~/bkupgfx
```

```
mv -R AppleIntelIntegratedFramebuffer.kext ~/bkupgfx
```

und jetzt exit eingeben um Neu zustarten

Alles anzeigen

Damit habe ich Dich doch in Post 14 mit Deinem eigenem Post verlinkt. Du liest schon was ich schreibe?