

Erledigt

HD 3000 wird nicht erkannt von SL und ML

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 22. Juli 2013, 00:36

Überprüfe mal, ob die Kexte wirklich vom Stick aus S/L/E entfernt wurden, oder lösche sie von Hand, anschliessend boote mit GraphicsEnabler=No UseKernelCache=No -v -f -x , eigentlich sollte es dann gehen.