

Erledigt Welche Grafikkarte?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 5. März 2022, 10:43

[Zitat von G.com](#)

Bios der Karte zur 580 patchen

Wozu soll man das bei einer RX570 machen, der macOS AMD9500Controller.kext unterstützt die Karte Native

```
AMD9500Controller.kext
Raw identifier list: 0x67E91002 0x67E31002 0x67E81002 0x67E1B1002 0x67E7F1002 0x67FF1002
0x67E11002 0x67E71002 0x67E91002 0x67FC1002 0x67C11002 0x67C21002 0x67C41002 0x67C71002
0x67C91002 0x67D01002 0x67C81002 0x67C91002 0x67CA1002 0x67CC1002 0x67CF1002

GPU list:
- 0x67E91002: Baffin (Radeon PRO WX 4170)
- 0x67E31002: Baffin (Radeon PRO WX 4190)
- 0x67E81002: Baffin (Radeon PRO WX 4130 / 4150)
- 0x67E71002: Baffin (Radeon Pro V5300X)
- 0x67E11002: Baffin (Radeon RX 460, 5600, Pro 450, 455, 460, 555, 555X, 560, 560X)
- 0x67FF1002: Baffin (Radeon RX 550 640 Stream Processor, RX 560, 560X)
- 0x67E11002: Baffin (Polaris11)
- 0x67E71002: Unknown
- 0x67E91002: Baffin (Polaris11)
- 0x67C81002: Ellesmere (Radeon PRO WX 7100)
- 0x67C11002: Unknown
- 0x67C21002: Ellesmere (Radeon PRO V7300X)
- 0x67C41002: Ellesmere (Radeon PRO WX 7100)
- 0x67C71002: Ellesmere (Radeon PRO WX 5100)
- 0x67C91002: Ellesmere (Radeon RX 470, 480, 570, 570X, 580, 580X)
- 0x67D01002: Ellesmere (Radeon PRO V7300X / V7300X2)
- 0x67C81002: Unknown
- 0x67C91002: Unknown
- 0x67CA1002: Ellesmere (Polaris10)
- 0x67CC1002: Ellesmere (Polaris10)
- 0x67CF1002: Ellesmere (Polaris10)
```

und bei WEG ist sie auch hinterlegt

```
400
401 static constexpr ModelIdentifier {
402     [ModelIdentifier::DetectA], 0x3A02, 0x3A12, 0x0004, "Radeon RX 570",
403     [ModelIdentifier::DetectB], 0x0000, 0x0000, 0x0001, "Radeon RX 580",
404     [ModelIdentifier::DetectC], 0x0000, 0x0000, 0x0001, "Radeon RX 580",
405     [ModelIdentifier::DetectD], 0x0000, 0x0000, 0x0002, "Radeon RX 570",
406     [ModelIdentifier::DetectE], 0x0000, 0x0000, 0x0001, "Radeon RX 580",
407     [ModelIdentifier::DetectF], 0x0000, 0x0000, 0x0004, "Radeon RX 480",
408     [ModelIdentifier::DetectG], 0x0000, 0x0000, 0x0005, "Radeon RX 470",
409     [ModelIdentifier::DetectH], 0x0000, 0x0000, 0x0006, "Radeon RX 570",
410     [ModelIdentifier::DetectI], 0x0000, 0x0000, 0x0007, "Radeon RX 480",
411     [ModelIdentifier::DetectJ], 0x0000, 0x0000, 0x0007, "Radeon RX 470",
412     [ModelIdentifier::DetectK], 0x0000, 0x0000, 0x0000, "Radeon RX 470",
413     [ModelIdentifier::DetectL], 0x0000, 0x0000, 0x0007, "Radeon RX 580",
414     [ModelIdentifier::DetectM], 0x0000, 0x0000, 0x0007, "Radeon RX 570",
415     [ModelIdentifier::DetectN], 0x0000, 0x0000, 0x0007, "Radeon RX 470",
416     [ModelIdentifier::DetectO], 0x0000, 0x0000, 0x0007, "Radeon RX 480",
417     [ModelIdentifier::DetectP], 0x0000, 0x0000, 0x0000, "Radeon RX 480"
418 }
```

von daher braucht man das nicht.