

# Was haltet Ihr vom neuen Studio-Mac?

**Beitrag von „griven“ vom 9. März 2022, 12:49**

Sind die Grafikkarten bzw. die fehlende Möglichkeiten da eine Karte nach Wahl reinzustecken wirklich ein Problem? Am langen Ende muss man sich doch die Frage stellen für welchen Task braucht man denn die Compute Leistung einer solchen Karte und könnte es nicht eventuell sein das Apples M1 Chips in egal welcher Inkarnation das an den GPU Kernen vorbei erledigen zum Beispiel durch Hardware De/Encoder oder halt über die Neural Engine? Benchmarks sind schön und gut die Frage ist halt wie vergleichbar sind deren Ergebnisse wirklich mit der Performance im tatsächlichen Anwendungsszenario?