

monterey - farbstich blau

Beitrag von „rudsch“ vom 13. März 2022, 15:20

hiho zsm,

problem usb gefixed soweit schonmal prima.

ich hab allerdings ein problem mit der igpu intel hd 630. farben werden falsch dargestellt bedeutet alles was gelb oder rot sein sollte ist blau und was blau sein sollte hat nun nen kräftigen gelbstich.

besonders fällt das beim tv schauen auf den alle personen sehen aus wie die schlümpfe. es gibt nur blaue figuren was freie haut betrifft. die klamotten der typen sind ok. weiß und andere farben werden so mein empfinden korrekt dargestellt. selbst buttons bei macOS sind blau wenn sie eigentlich rot oder gelb sein sollten.

habe dann monterey runter geschmissen weil ich dachte naja vlt wegen der rc version und habe bigsure installiert und tada wieder alles blau. ich bin mit meinem latein wie frame-buffer-patch etc am ende. hier wäre es toll wenn die profis mal drüber schauen könnten.

grafikkarte wird wohl korrekt erkannt oder auch nicht je nachdem



hier mal mit hg-ausschnitt wer den hg kennt weiss wie normalerweise aussieht. dunkelblaues meer!

und so im ganzen läuft auch alles so wie sound etc nur scheint es keine richtige grafikbeschleunigung zu geben. zeigt beim minimieren von fenstern sie trichtern nicht und es dauert sehr lange bis sie sich minimieren. das öffnen und schieben von fenstern ist auch nicht

so smooth es wirkt hackelig.

ich denke dass das mit der igpu zutun hat denn die 630er ist wohl für dieses hier ein wenig zickig.

ach ja und dual monitoring ist auch noch nicht möglich. das gerät besitzt 1 hdmi und 2 dp ports alle port funktionieren aber nur einzeln.

ich habe bigsure noch auf nem core i3 haswell installiert dort habe ich den direkten vergleich.

inhalt des rechners:

Intel Core i7-7700T, Intel HD 630, 32GB RAM, 256GB SSD

anbei mal meine config

update

das bild wird auf einem anderen rechner ganz normal dargestellt alle farben so wie sie sein sollen

das problem ist also wohl nur intern. habe noch verschiedene id's getestet wo es dann auch so war wie es sein sollte (volle farbenpracht) nur da war dann keine beschleunigung seitens der igpu weil nur 6mb zugewiesener speicher