

# monterey - farbstich blau

Beitrag von „griven“ vom 14. März 2022, 22:05

Eher nicht die HD630 sollte normalerweise unproblematisch sein. Der iMac18.1 ist in dem Zusammenhang eigentlich auch eine gute Wahl und auch die PlattformID passt eigentlich. Wie bzw. woran hast Du das Display denn angeschlossen? Die 00001259 definiert als Connectors 3 mal DisplayPort es könnte also sein das es zu Problemen kommt wenn der Framebuffer DP definiert hat und dann aber ein HDMI Port am anderen Ende hängt hier wäre es dann ggf. sinnvoll noch den DP->HDMI Patch mit einzubauen also so:

Code

```
1. <key>PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)</key>
2. <dict>
3. <key>AAPL,ig-platform-id</key>
4. <data>
5. AAASWQ==
6. </data>
7. <key>AAPL,slot-name</key>
8. <string>Internal@0,2,0</string>
9. <key>device_type</key>
10. <string>VGA compatible controller</string>
11. <key>framebuffer-con0-enable</key>
12. <data>
13. AQAAAA==
14. </data>
15. <key>framebuffer-con0-type</key>
16. <data>
17. AAgAAA==
18. </data>
19. <key>framebuffer-con1-enable</key>
20. <data>
21. AQAAAA==
22. </data>
23. <key>framebuffer-con1-type</key>
24. <data>
25. AAgAAA==
26. </data>
```

```
27. <key>framebuffer-con2-enable</key>
28. <data>
29. AQAAAA==
30. </data>
31. <key>framebuffer-con2-type</key>
32. <data>
33. AAgAAA==
34. </data>
35. <key>framebuffer-patch-enable</key>
36. <data>
37. AQAAAA==
38. </data>
39. <key>hda-gfx</key>
40. <string>onboard-1</string>
41. </dict>
```

Alles anzeigen

oder den Monitor alternativ, falls vorhanden, halt an DisplayPort zu klemmen 😊