

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „pstr“ vom 17. März 2022, 19:43

[Zitat von CMMChris](#)

Dann kannst du mal Stück für Stück die Properties rausnehmen und jeweils den Benchmark laufen lassen,.

es reduziert sich auf den Framebuffer :

Code

1. `<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>@0,name</key>`
4. `<string>ATY,Adder</string>`
5. `<key>@1,name</key>`
6. `<string>ATY,Adder</string>`
7. `<key>@2,name</key>`
8. `<string>ATY,Adder</string>`
9. `<key>@3,name</key>`
10. `<string>ATY,Adder</string>`
11. `</dict>`

Alles anzeigen