

# [Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „schmalen“ vom 18. März 2022, 09:42

[talkinghead](#) Danke Dir! Habe die SSDT soweit eingearbeitet, und tatsächlich sind die Glitches weg.

Muss dennoch im laufe des Tages mal weiter Testen..... Was ich auf der schnelle gesehen habe ist das bei verschieben der Fenster es noch teilweise ruckelig abgeht.

Edit: der 2. Monitor hat erhebliche Glitches, und was ich bemerkt habe ist das die Auswahl des Display's verschwunden ist, war bei der Fresh installation noch vorhanden.



[mitchde](#) wenn dich das interessiert, habe mit der SSDT von [talkinghead](#) die RX5500 XT mit Geekbench5 getestet

ID	Modell	Compute API	Plattform	Compute Score
447218	M10Pro1,1 AMD Radeon RX 5500 XT Family (Universal Platform)	Metal	macOS 12.0.0	44970