

# **[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen**

**Beitrag von „pstr“ vom 18. März 2022, 23:45**

Hi,

bei der Device-Property Injection für die 5700XT muss ich feststellen, dass die kleine Variante wo nur die Framebuffer definiert werden scheinbar nicht ausreichen. Das System crashed nach Wake from Sleep. Sobald ich den gesamten Block injecte wie zuvor beschrieben, ist die Kiste stabil.

Welcher Eintrag ist dafür verantwortlich ?