

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „ozw00d“ vom 19. März 2022, 17:10

[pstr](#) [Doctor Plagiat](#) schaut mal in meinen [Post](#).

Bis auf diese nervigen heic Background Glitches läuft das einwandfrei, auch wakeup from sleep /hibernate.

SSDTs funktioniert gar keine bei mir, ich schätze mal das da wie [pstr](#) schrieb nicht der richtige ACPI Pfad da ist. Ich hab allerdings keine Ahnung wie man dahin kommt.

Die Device Properties sollen diejenigen sein, die normalerweise eine Originale Radeon Pro nutzt.

Läuft allerdings auch mit der RX 5700XT (ob mit jeder weiss ich nicht).

Mir reicht das, ich beobachte den Mist bis im Sommer, sollte es da keine Besserung geben seitens Apple, wird meine Kiste ein Windows 11 Rechner und ich hol mir für Apple Geschichten halt nen Air, mehr bekommt die Beta Apple Geschichte nicht von mir.

Wenn ich den Screen von NERD sehe, oder die Probleme die [CMMChris](#) hat, baut Apple nur noch scheisse.

Schöne neue welt alles unausgereift auf den Markt zu werfen. Naja ist nichts neues.