

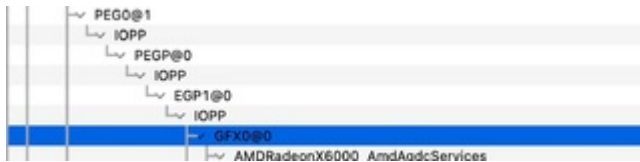
[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „pstr“ vom 19. März 2022, 18:11

[ozw00d](#)

Vergleich das mal bei Dir

IOREG:



im SSDT steht

```
{
  External (_SB.PCI0.PEG0.PEGP.EGP1, DeviceObj)
  External (OSDM, MethodObj) // 0 Arguments
  Device (_SB.PCI0.PEG0.PEGP.EGP1)
  {
```

Die SSDT macht nix anderes als den Framebuffer zu definieren. Den ganzen Ramsch aus dem Gemüseforum kann man weglassen.