

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „schmalen“ vom 20. März 2022, 10:51

[ozw00d](#) Da hast du mich auf meinem Dynamische Fuss erwischt 😊

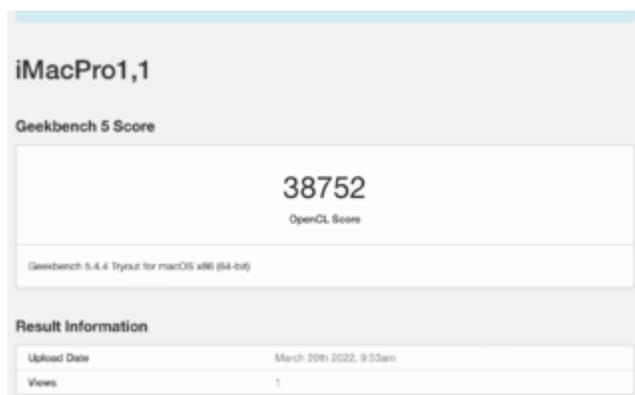
Ich habe den Hintergrund immer statisch (Dunkel). Dennoch waren auch bei den statischen Hintergründen Artefakte vorhanden., so wo ich 12.3 über die 12.2.1 drüber gebügelt habe.

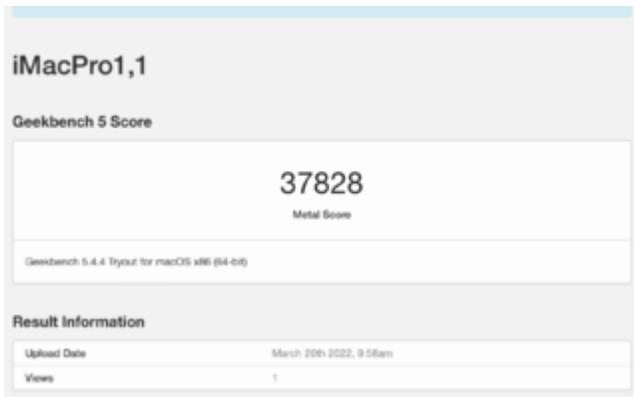
Bei der Neu Installation von 12.3 in einem separaten Container waren die Artefakte im statischen Hintergrund (Dunkel) nicht vorhanden (ohne geänderte Dev. Properties).

Dynamische hatte ich bis Dato nicht getestet.

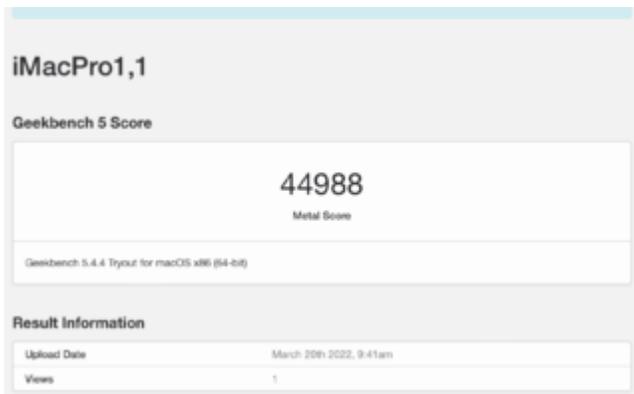
Ich habe dennoch einige Test mit Geekb. 5 durchgeführt

Vorher: Aty,Phyton

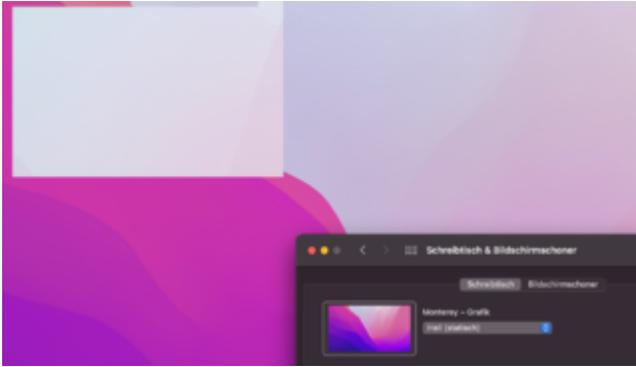




Nacher: Aty,Phyton



Was mir aufgefallen ist, das wenn ich den statischen Hintergrund (Hell) aktiviert hatte ein Artefakt zu sehen war. Sobald ich im Dunkelmodus änderte wars weg.



Zum Test habe ich auch mal anstatt den Wert Python in den Properties in Boa geändert, ein Desaster an Auswertung.

