

Habt Ihr das auch? MacOS Monterey 12.3 verursacht Grafikprobleme mit PCI-E GPU

Beitrag von „hackmac004“ vom 21. März 2022, 14:28

Ja, die Probleme dazu gehen reihum.

Wenn du das hier in deine DevProps hinzufügst, sollte die Performance wieder besser sein, die Artefakte gehen nicht sofort weg. Ggf. erst wenn du deinen cache geleert hast.

Code

1. `<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>@0,name</key>`
4. `<string>ATY,Python</string>`
5. `<key>@1,name</key>`
6. `<string>ATY,Python</string>`
7. `<key>@2,name</key>`
8. `<string>ATY,Python</string>`
9. `<key>@3,name</key>`
10. `<string>ATY,Python</string>`
11. `</dict>`

Alles anzeigen

Check am besten noch ob dein device pfd so aussieht.

Für seine RX 5500 braucht er den Python patch.