

# [Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „ozw00d“ vom 23. März 2022, 17:49

[Doctor Plagiat](#) ja habe ich die DeviceProps unter Windows hab ich oben genannt.

Jepp das X299 System.

ich probiere morgen mal, heute keine lust, ist so geiler Sonnenschein draußen 😊

Ich denke es ist ein ganz anderes Problem. Ich habe noch eine SSDT die mir ein User hier aus dem Forum mal gebastelt hab, ich selbst hab null Plan von SSDTs.

IN dieser SSDT steht:

Code

```
1. Device (BRS1)
2. {
3. Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
4. Device (GFX0)
5. {
6. Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
7. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
8. {
9. If ((Arg0 == ToUUID ("a0b5b7c6-1318-441c-b0c9-fe695eaf949b") /* Unknown UUID */)
10. {
11. Local0 = Package (0x08)
12. {
13. "AAPL,slot-name",
14. Buffer (0x07)
15. {
16. "Slot-1"
17. },
18.
19. "built-in",
20. Buffer (One)
21. {
22. 0x00 // .
```

```
23. },
24.
25. "model",
26. Buffer (0x13)
27. {
28. "AMD Radeon RX 5700"
29. },
30.
31. "hda-gfx",
32. Buffer (0x0A)
33. {
34. "onboard-1"
35. }
36. }
```

Alles anzeigen

könnte es damit zusammenhängen und wenn ja wie entferne ich das?