

12.3 Rx5700XT Sleep->Wake Problem

Beitrag von „MPC561“ vom 25. März 2022, 18:00

Ich hatte nach der Installation von 12.3 mit meiner PowerColor Red Dragon RX5700 XT ca. 56000 Punkte im Geekbench Metal.

Deswegen habe ich im Hackintool einen Export der PCI Devices gemacht und den/die Einträge für die RX5700 XT in meine Device properties übernommen.

Dann noch die Patches:

DeviceProperties	Dictionary	(2 items)
Add	Dictionary	(3 items)
PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)	Dictionary	(6 items)
@0,name	String	ATY,Adder
device_type	String	ATY,AdderParent
AAPL,slot-name	String	Internal@0,1,0/0,0/0,0/0,0
hda-gfx	String	onboard-2
model	String	Navi 10 [Radeon RX 5600 OEM/5600 XT / 5700/5700 XT]
PP_PhMSoftPowerPlayTable	Data	<8A060C0001E201C7080000203800007D00080000001B00000000000000000000760>
PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)	Dictionary	(1 item)
layout-id	Data	<01000000>
PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	(3 items)
AAPL,ig-platform-id	Data	<07009B3E>
device-id	Data	<9B3E0000>
framebuffer-patch-enable	Data	<01000000>

Damit hat sich der Metal Geekbench auf 72000 Punkte erhöht und die allg. Performance wurde besser. Soweit so gut.

Allerdings geht mein Rechner in den Sleep, aber nur kurz dann schaltet er sich wieder an und nach einer gewissen Zeit resetet er.

Im Screenshot ist noch eine PPT Table. Ich habe natürlich auch ohne die getestet.

ich habe mehrere HW in meinem Profil. Hier geht es um das GA B460m Aorus Pro mit einem i7-10700 und der, wie oben schon angemerkt, RX5700 XT.

Sieht jemand einen offensichtlichen Fehler in meiner Konfig?

Gruss,

Joerg