

## 12.3 Rx5700XT Sleep->Wake Problem

Beitrag von „MPC561“ vom 25. März 2022, 23:04

[ozw00d](#)

Das war die richtige Richtung. Mit den Parametern der W5700 und den entfernen der iGPU DeviceProperties (Danke [Bob-Schmu](#) ) ist er zwar noch nicht wirklich eingeschlafen sondern hat nur den Monitor abgeschaltet, aber zumindest kam er nach einer Tastatur/Mausaktion wieder zurück.

Dann hab ich die W5700 Device Property Parameter noch verändert und nur den Buffer 0 übriggelassen. Damit geht er jetzt auch in den Sleep und schaltet sich aus. Und er kommt nach Maus/Tastaturaktion auch wieder sauber hoch.

Hier nochmal meine DeviveProperties mit den Änderungen:

config.plist > No Selection

Key	Type	Value
▼ Add	Dictionary	(3 items)
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)	Dictionary	(43 items)
@0,name	String	ATY,Adder
AAPL00,DualLink	Data	<01000000>
ATY,Card#	String	102-D32200-00
ATY,Copyright	String	Copyright AMD Inc. All Rights Reserved. 2005-2019
ATY,DeviceName	String	W5700X
ATY,EFIVersion	String	01.01.190
ATY,FamilyName	String	Radeon Pro
ATY,Rom#	String	113-D3220E-190
CAIL_EnableLBPWSupport	Number	0
CAIL_EnableMaxPayloadSizeSync	Number	1
CFG_CAA	Number	0
CFG_FB_LIMIT	Number	0
CFG_FORCE_MAX_DPS	Number	1
CFG_GEN_FLAGS	Number	0
CFG_NO_MST	Number	0
CFG_NVV	Number	2
CFG_PAA	Number	0
CFG_PULSE_INT	Number	1
CFG_TPS1S	Number	1
CFG_TRANS_WSRV	Number	1
CFG_UFL_CHK	Number	0
CFG_UFL_STP	Number	0
CFG_USE_AGDC	Number	1
CFG_USE_CP2	Number	1
CFG_USE_CPSTATUS	Number	1
CFG_USE_DPT	Number	1
CFG_USE_FBC	Number	0
CFG_USE_FBWRKLP	Number	1
CFG_USE_FEDS	Number	1
CFG_USE_LPT	Number	1
CFG_USE_PSR	Number	0
CFG_USE_SCANOUT	Number	1
CFG_USE_SRRB	Number	0
CFG_USE_STUTTER	Number	1
CFG_USE_TCON	Number	1
PP_DisableDIDT	Number	1
PP_DisablePowerContainment	Number	1
PP_DisableVoltageIsland	Number	0
PP_FuzzyFanControl	Number	1
device_type	String	ATY,AdderParent
hda-gfx	String	onboard-1
model	String	Radeon Pro W5700X
name	String	ATY_GPU

Ich spiel jetzt nochmal etwas rum ob ich wieder auf iMac20,1 zurück kann.

Gruss,

Joerg