

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „hackmac004“ vom 1. April 2022, 18:10

Mit 12.3.1 läuft meine Karte auch wieder wie gewohnt auch ohne framebuffer in der config. Damit haben sie den Fehler behoben. Ich hab mir schon gedacht, dass sie das erstmal in einem neuen public release fixen.