

# Neues Projekt: HP-250 G8 (i5-1035G1) - Touchpad will noch nicht

Beitrag von „cobanramo“ vom 4. April 2022, 00:42

Hi,

Das hier schon mal sicher falsch, sowas gibt es in deinem dsdt nicht.

Field	Value	Type
Comment	String	Reverse USB to EC (USB Power)
Count	Byte	0
Enable	Boolean	YES
Find	Byte	4 Bytes: 494339F
Link	Byte	0
Name	Byte	0
Count/Touchpad	Byte	0
Release	Byte	4 Bytes: 494339F
ReleaseCount	Byte	0
Size	Byte	0
TableLength	Byte	0
TableSignature	Byte	4 Bytes: 44334434

Wofür sollen den diese zwei überhaupt sein?

Field	Value	Type
Comment	String	Reverse USB to EC (USB Power)
Count	Byte	0
Enable	Boolean	YES
Find	Byte	4 Bytes: 47217002 70000102
Link	Byte	0
Name	Byte	0
Count/Touchpad	Byte	0
Release	Byte	4 Bytes: 47217002 70000102
ReleaseCount	Byte	0
Size	Byte	0
TableLength	Byte	0
TableSignature	Byte	0

Field	Value	Type
Comment	String	Pin B02 - J278-Plug
Count	Byte	0
Enable	Boolean	YES
Find	Byte	4 Bytes: A028202 54413201
Link	Byte	0
Name	Byte	0
Count/Touchpad	Byte	0
Release	Byte	4 Bytes: A0282102 FF0BFFFF
ReleaseCount	Byte	0
Size	Byte	0
TableLength	Byte	0
TableSignature	Byte	4 Bytes: 44334434

Die "SSDT-PNLF-CFL.aml" ist alt und auch nicht ganz für einen IceLake.

Nimm den vom OpenCore paket enthaltenen "SSDT-PNLF.aml"

Deine "Xosi" patch ist auch spärlich ausgelegt für deinen DSDT.

Nimm den im Anhang.



Für den TouchPad ist die GPIO Pinning entscheidend, wenn dein APIC Pin unter **0x2F** ist ist die XOSI patch entscheidend.

Daher wichtig das die Xosi korrekt gepatcht wird.

Wenn es drüber ist muss es sowieso per SSDT gepatcht werden damit es läuft.

Siehe hier

<https://voodooi2c.github.io/#GPIO%20Pinning/GPIO%20Pinning>

Wenn du SSDT Hilfe dafür brauchen solltest kann man sich auch hier bei den Entwicklern melden.

<https://gitter.im/alexandred/VoodooI2C>

Beim Voodooi2c lade folge gilt laut Entwickler selber dies hier.

*for example;*

*VoodooGPIO,*

*VoodooI2Cservices,*

*VoodooInput,*

*VoodooI2C,*

*VoodooI2CHID or other Satellite Kext*

*Inject VoodooInput located within VoodooI2C, not VoodooPS2.*

Das hier ist falsch und sollte deaktiviert werden;



Die "XhciPortLimit" gehört deaktiviert nach dem USB patching.

Auf jedenfall solltest du den aktuellsten Whatevergreen einsetzen damit diverse Graphic Fehler behoben sind.

Gruss Coban