

Projekt: Apple Studio Display

Beitrag von „atl“ vom 6. April 2022, 15:32

Dem Anschluß über Thunderbolt würde ich die größten Erfolgchancen einräumen. Allerdings gibt es auch da gewisse Stolpersteine. Je nachdem wie gut dein Mainboard Thunderbolt-Karten unterstützt, kann es auch da Einschränkungen geben. Ich selber betreibe 2 Apple Thunderbolt-Displays über die TitanRidge1.0, was ganz gut funktioniert. Allerdings muss ich auf dem Bootscreen beim "Kaltstart" verzichten. Und früher mit einem alten Board ohne Thunderboltkarten-Unterstützung musste ich direkt nach dem Kaltstart einen Neustart machen, damit die eingebauten "USB-Geräte", wie Kamera, Lautsprecher, Mikrofon erkannt wurden und funktionierten.