

USB fällt gelegentlich aus

Beitrag von „wmb“ vom 7. April 2022, 20:39

Woah danke Leute! Ich hab ab Sa wieder Zeit, dann schau ich mir das in Ruhe an!

MacPro: Damit er beim Rendern in FC und Compressor die RX 580 verwendet und nicht die Onboard Grafik. Und ja ich weiß, das ginge auch mit iMacPro...

Erst einmal: Danke im Voraus für eure Hilfsbereitschaft!

- ACPI Dump im Anhang
- Das mit den kexts, die auf iMac angelegt sind (mit widersprüchlichem SMBIOS) war meine Schlampigkeit
- Den Rest blicke ich leider nicht durch. Mein 8700 regelt aber sauber den Takt rauf und runter - immerhin
- HS09 brauche ich unbedingt für Bluetooth (internal)
- Das restliche Mapping geht sich mit Port Limit aus, wenn man den USB Anschluss, der neben dem Netzwerk-Port liegt, ausspart bzw. auf "nur USB3" mappt