

AMD Radeon RX 6600 XT - Einbußen in der Grafik

Beitrag von „Wiener Schnitzel“ vom 10. April 2022, 18:38

Hallo ihr Lieben,

ich dachte mir hierfür mache ich einen eigenen Thread auf....

Mein System läuft jetzt stabil und ich bin im großen und ganzen sehr zufrieden. Worauf ich nach meinem Umstieg von Windows auf Mac weiterhin bin ist die Performance. CPU-Fresser habe ich alle soweit ausgemerzt, bei der Grafik bin ich noch nicht so ganz zufrieden. Ich nutze Geekbench und habe meinen PC mal rattern lassen ... die CPU hat teilweise sogar Werte die einem I9 entsprechen (verbaut ist ein I7). Bei der Grafik bin ich unter dem Schnitt sprich eine AMD RX6600 XT hat bei Geekbench (Charts OpenGL) im OpenGL Test über 80k Punktwertung da erreiche ich leider nur etwas über 60k.

Mein System:

PC: Alienware Aurora R11

CPU: Intel I7

GPU: AMD Radeon RX6600 XT (DRM getestet und alle Anbieter funktionieren)

BL: OpenCore 0.79

BS: Monterey (incl aller Updates)

Im Anhang ein Auszug meiner [Hardware](#) (GPU getauscht von NVIDIA RTX 2070 Super auf AMD) und meine config.plist (SMBIOS für Public entfernt) ... evtl. muss ich auch nur mit der Einbuße leben, aber wäre schön wenn man da noch etwas dran schrauben kann.

Lg Schnitzel