

USB mittels SSDT deklarieren

Beitrag von „atl“ vom 16. April 2022, 14:28

[EdD1024](#), wenn es ein eigener Controller ist, dann ist es nicht relevant, da es nur um das Portlimit pro Controller geht. Ist es ein durchgereicherter USB2-Port (wie z.B. bei meiner TitanRidge) dann muss der natürlich beim Mappen des entsprechenden Controllers berücksichtigt werden. Herausfinden solltest du das über das Hackintool können.