

Pink Screen unter Big sur

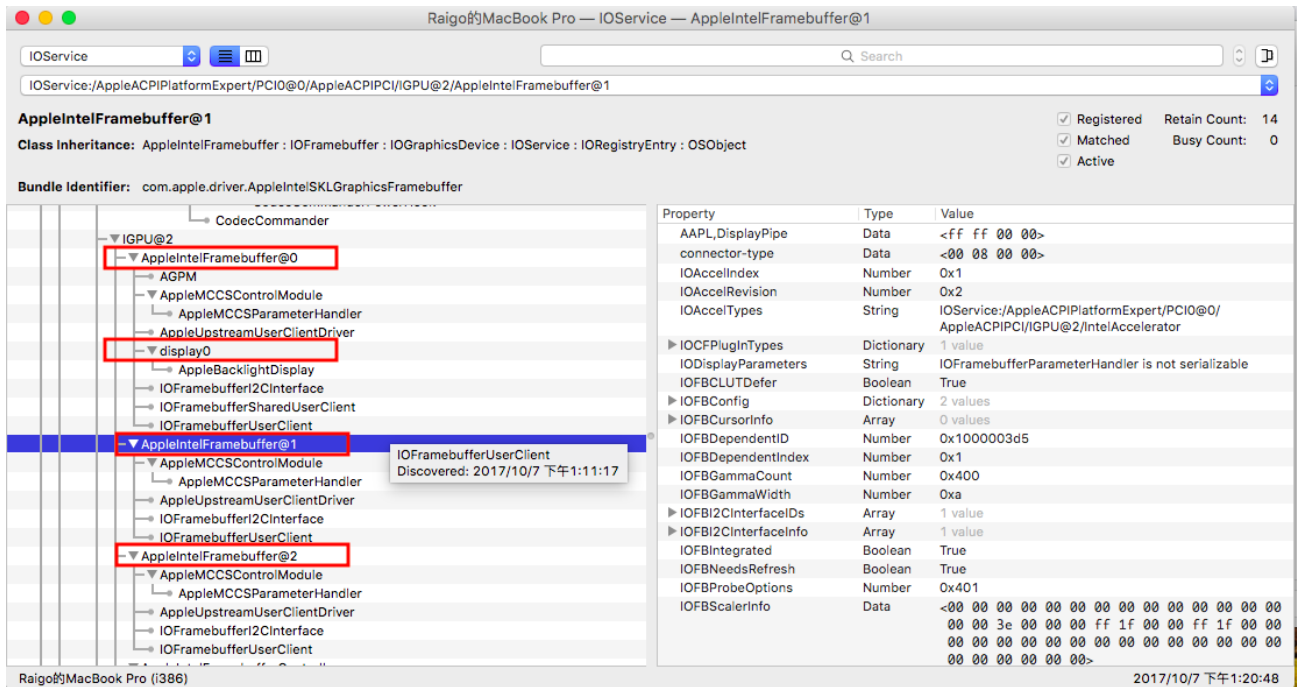
Beitrag von „LetsGo“ vom 29. April 2022, 22:34

[Kompakt](#)

Versuchs mal mit connector-type-patching laut Dortania Guide.
<https://dortania.github.io/Opene...l-patching/connector.html>

Ok. Gerade gesehen, dass in der config.plist das connector-patching bereits gemacht wurde. Ich sehe jetzt ein paar Möglichkeiten.

1. Dein Bildschirm hängt nicht am connector 1: [IORegistryExplorer](#) installieren und nachschauen, wo dein Display dran hängt. In der config.plist wurde connector 1 gepatcht. Und du musst nachsehen unter welchem AppleIntelFramebuffer du einen display 0 Eintrag stehen hast. Auf dem Bild wäre das z.B: AppleIntelFramebuffer@0.



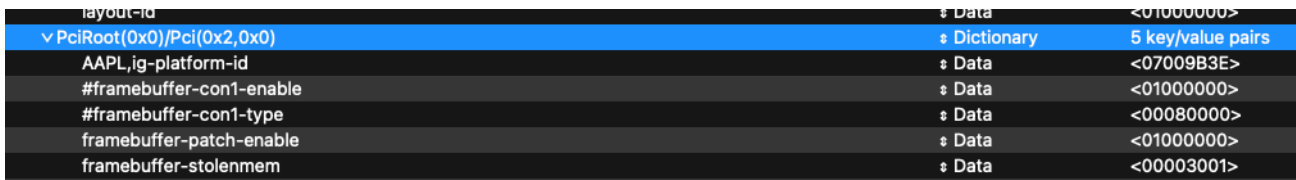
Dann müsstest du in der config.plist framebuffer-conX-enable und framebuffer-conX-type

dementsprechend ändern. X=0,1, od. 2.



▼ Add	‡ Dictionary	2 key/value pairs
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x1f,0x3)	‡ Dictionary	1 key/value pair
layout-id	‡ Data	<01000000>
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	‡ Dictionary	5 key/value pairs
AAPL,ig-platform-id	‡ Data	<07009B3E>
framebuffer-con1-enable	‡ Data	<01000000>
framebuffer-con1-type	‡ Data	<00080000>
framebuffer-patch-enable	‡ Data	<01000000>
framebuffer-stolenmem	‡ Data	<00003001>

2. Du benötigst kein connector-type-patching. Einfach mal mit Raute vor den beiden Einträgen starten. Das deaktiviert diese.



layout-id	‡ Data	<01000000>
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	‡ Dictionary	5 key/value pairs
AAPL,ig-platform-id	‡ Data	<07009B3E>
#framebuffer-con1-enable	‡ Data	<01000000>
#framebuffer-con1-type	‡ Data	<00080000>
framebuffer-patch-enable	‡ Data	<01000000>
framebuffer-stolenmem	‡ Data	<00003001>

3. Andere AAPL,ig-platform-id verwenden. Siehe <https://dortania.github.io/Ope...ake.html#deviceproperties>

Du kannst auch einen IORegistry Auszug hochladen. Dann sehe ich mir das an, falls du dir nicht sicher bist.

