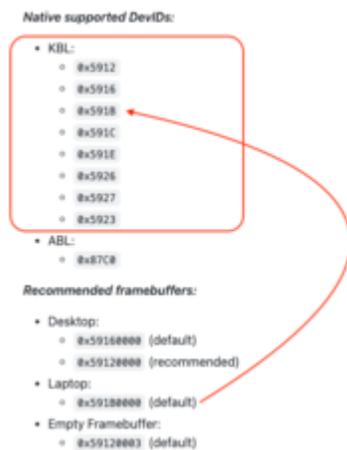


Was aber in deinem fall vermutlich auch richtig sein muss.

<https://ark.intel.com/content/...cache-up-to-4-10-ghz.html>

Ich denke dein Rechner ist vermutlich auch nur über die AMD Radeon verdrahtet und wird kein Bild über den Intel iGPU (Intel® HD-Grafik 630) liefern.

Ob dem wirklich so ist musst du halt mit KabyLake Graphic ID`s rumspielen bis es ein Bild liefert.



Wenn kein Bild über iGPU möglich sein sollte;

Ergo musst du dich an den AMD Radeon konzentrieren, ob der **"Radeon™ RX Vega M GH Grafik"** (Mobile) überhaupt mit MacOS kompatibel ist weiss ich nicht.

Ich denke eher nicht, nach meinem Kenntnisstand gibt es kein AMD Mobile Graphic Treiber im MacOS.

Separate Grafikkarte	
Grafikname	Radeon™ RX Vega M GH Grafik
Max. dynamische Grafikfrequenz	1100 MHz
Grundtaktfrequenz der Grafik	1000 MHz
Recheneinheiten	24
Grafikspeicher-Bandbreite	204.8 GB/s
Grafikspeicher-Speicherteile	1024 bit
Videoausgang	eDP 1.4, DP 1.4 w/ HDR, HDMI 2.0b, DVI
4K-Unterstützung	Yes, at 60Hz
Max. Auflösung (DPM)	4096 x 2160@60Hz
Max. Auflösung (DPP)	4096 x 2160@60Hz
Max. Auflösung (DPF – integrierter Flachbildschirm)	4096 x 2160@60Hz
Unterstützung für DirectX	12
Vulkan®-Unterstützung	1
OpenCL™-Unterstützung	4.5
H.264 Hardware-Kodierung/Decodierung	Ja
H.265 (HEVC) Hardware-Kodierung/Decodierung	Yes, 10-bit
Anzahl der unterstützten Bildschirme	6

Vielleicht meldet sich noch ein Amd Spezialist der darüber mehr weiss.

Gruss Coban