

Erledigt **Sleep Mode Fix**

Beitrag von „ozw00d“ vom 8. Mai 2022, 16:25

cobanramo das ist nicht ganz richtig. mein alter Hack hatte eben jene iGPU (siehe sig).

Der Trick darin besteht, seine USB Ports korrekt zu Mappen.

Bis Catalina funktioniert die kext Methode, ab BigSur nicht mehr zuverlässig. Da muss man zwingend auf die SSDT Variante umswitchen (sorgte ohne ssdt bei mir auch für Hänger, nicht aufwachen etc. mit ssdt kein problem).

Mit der iGPU hat das nichts zu tun. Bei mir habe ich statt dem iMac17,1 einen iMacPro1,1 gewählt als SMBIOS.

Und egal ob ich die GPU als native oder Headless deklariert habe, sleep funktionierte seit OC 0.7.6 einwandfrei, nur OC Versionen davor wollten irgendwie nicht.

Infofern eine kompatible GPU zum Einsatz kommt, kann man diese getrost als headless konfigurieren und hat keine Probleme.

Wie gesagt lief sowohl mit aktiver iGPU als DisplayDriver als auch headless.