

# Grafikfragmente bei Boot

**Beitrag von „Locke“ vom 9. Mai 2022, 22:18**

stell die Grafik wenn du in Mac OS kommst erst mal nicht auf Full hd.  
tipp lass ihn kurz in den Ruhemodus gehen. Dann wieder aufwecken und die Grafik sollte laufen.

Das Problem lässt sich in Clover so lösen.

clover Bootmenu in der Auflösung 1024x720 das bewirkt das die Grafikkarte beim umschalten richtig angesteuert wird und man volle Auflösung nutzen kann.  
oder eine Stufe runter mit der Auflösung.

Nutze auch hd4400 und hatte das selbe Problem. Durch runterstellen des Bootmenus wird die Grafik neu und dann richtig angesprochen.

Über dieses Problem gibt es viel im Netz, den Tipp gab es mal bei den Tomaten.