

In Arbeit

Monterey Intel HD 530 DVI

Beitrag von „ozw00d“ vom 13. Mai 2022, 14:15

Code

1. <dict>
2. <key>Comment</key>
3. <string>10.11-SKL-1912000-4_displays</string>
4. <key>Find</key>
5. <data>
6. AQMDAw==
7. </data>
8. <key>Name</key>
9. <string>AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer</string>
10. <key>Replace</key>
11. <data>
12. AQMEAw==
13. </data>
14. </dict>

Alles anzeigen

so war es mit kext2patch in clover. wie das in oc geht keine Ahnung.