

**In Arbeit**

# Monterey Intel HD 530 DVI

Beitrag von „cobanramo“ vom 18. Mai 2022, 01:10

con0, con1, con2, con3 = **4 Ports**, framebuffer-portcount 04000000

con0, con1, con2 = **3 Ports**, framebuffer-portcount 03000000

usw.

Ich sehe nicht was du angeschlossen hast was was zeigt oder nicht zeigt, daher ist das für mich rätselraten.

Ich hab jetzt einfach mal die Connectoren von dir Dupliziert, So muss das aussehen;



Die Daten können von con0 & con1 natürlich jetzt falsch sein, das gilt es herauszufinden.

Guck machst dir einfach, lass das jetzt mit Dualmonitor weg, zuerst das mal einzeln lösen; und ignoriere mal den VGA Port.

Der soll ja anscheinend als DisplayPort definiert sein laut dieser Info oder?

- *Note: VGA on Skylake and newer are DisplayPorts internally and so are supported by macOS. Please use the DisplayPort connector for these systems.*

Fange erstmal mit framebuffer-portcount 04000000 an.

Häng einfach an den HDMI Port ein Monitor an, guck dir die Daten im loreg und Hackintool an;

und passe im Config.plist den richtigen "conX" mit den richtigen Daten.

Danach hängst du den Monitor ab und schliesst es an den DVI Port an.

Guckst dir die Daten nochmal an und korrigierst dessen "conX" auch im Config.

Richtige Daten & Werte entnimmst du von hier;

Code

1. <02 00 00 00> LVDS and eDP - Laptop displays
2. <10 00 00 00> VGA - Unsupported in 10.8 and newer
3. <00 04 00 00> DisplayPort - USB-C display-out are DP internally
4. <01 00 00 00> DUMMY - Used when there is no physical port
5. <00 08 00 00> HDMI
6. <80 00 00 00> S-Video
7. <04 00 00 00> DVI (Dual Link)
8. <00 02 00 00> DVI (Single Link)

Wenn du deine Ports sauber definiert hast machst du mal neustart und hängst beide Monitor an und guckst was es im Systemeinstellung zeigt.

Wenn das funktioniert musst du einfach mal austesten ob du das auch mit 3 Ports passt;

con0, con1, con2 = **3 Ports**, framebuffer-portcount 03000000

#### Intel HD Graphics 510-580 (Skylake)

Supported since OS X 10.11.4

DKI framebuffer list:

Framebuffer	Type	Connectors	TOTAL STOLEN Memory
0x191E0000	mobile	3	56 MB
0x191E0000	mobile	3	56 MB
0x19260000	mobile	3	56 MB
0x19270000	mobile	3	56 MB
0x19190000	mobile	3	56 MB
0x192B0000	mobile	3	56 MB
0x19120000	mobile	3	56 MB
0x19220001	desktop	0	1 MB
0x19170001	desktop	0	1 MB
0x19120001	desktop	0	1 MB
0x19220001	desktop	0	1 MB
0x19180002	mobile	3	56 MB
0x19260002	mobile	3	56 MB
0x191E0003	mobile	3	41 MB
0x19260004	mobile	3	35 MB
0x19270004	mobile	3	56 MB
0x19280006	mobile	4	35 MB
0x19180006	mobile	1	39 MB
0x19260007	mobile	3	35 MB

hat nämlich nur 3 Connectoren.

```
ID: 19120000, STOLEN: 34 MB, FBMEM: 21 MB, VRAM: 1638 MB, Flags: 0x0000110F
TOTAL: STOLEN: 56 MB, TOTAL: CURSOR: 1 MB (7673864 bytes), MAX STOLEN: 124 MB, MAX OVERALL: 125 MB (121658676 bytes)
Model name: Intel HD Graphics 510, CSR
Connector: ConnectorDisabled (0), Pres: 1388 Hz, Refresh: 1388 Hz
Monitor: 1, PipeCount: 3, PortCount: 3, FBMemoryCount: 3
[0] busid: 0x00, pipe: 0, type: 0x00000000, flags: 0x00000000 - ConnectorDummy
[1] busid: 0x01, pipe: 0, type: 0x00000000, flags: 0x00000187 - ConnectorDP
[2] busid: 0x0A, pipe: 0, type: 0x00000000, flags: 0x00000187 - ConnectorDP
#1920000 01800000 30000000
01920000 00040000 87190000
02040000 00040000 87190000
```

Das ganze sollte am Schluss ohne den Pikera bootarg laufen, ansonsten gibt es eben diesen Black Screen beim anmelden.

Oder du kannst es dir einfacher machen und zu einem uralten Whatevergreen zurückgehen wo es noch ohne diesen BlackScreen startete.

Versuch es mal ob du mit den Connectoren auf die reihe kriegst.

Gruss Coban