

# **Problem mit [Unity] unter Mojave 10.14.6 - Grafikreset?**

**Beitrag von „TheSnooze“ vom 18. Mai 2022, 11:53**

Hey Leute!

Etwas andere Anfrage. Ich habe ein Problem mit Unity unter Mojave. Das Hub lässt dich nicht mehr starten und ich hab auch schon deren Support/Forum/Bugreport kontaktiert. Bisher ohne Erfolg (seit Feb/22).

Es lief bis Februar einwandfrei. Ein mögliche Fehlerquelle wäre eine Software einer meiner Schüler, die mal meinen Bildschirm hat einfrieren lassen (alle andere ging noch) und nun ist meine Vermutung, dass irgendwo ein Grafiktreiber an einer Stelle kaputt ist. Aber nur eine Vermutung.

Alles andere funktioniert einwandfrei. Fällt irgendjemandem ein Ort ein, an dem ich in meinem OS mal nachschauen könnte?

Ich kann auch verstehen wenn das Thema an dieser Stelle unangebracht ist aber ich wollte es gerne hier auch mal versuchen, da so viele fähige Leute hier unterwegs sind.

Danke für eure Hilfe!