

In Arbeit

Monterey Intel HD 530 DVI

Beitrag von „luca00711“ vom 26. Mai 2022, 12:34

[Zitat von cobanramo](#)

con0, con1, con2, con3 = **4 Ports**, framebuffer-portcount 04000000

con0, con1, con2 = **3 Ports**, framebuffer-portcount 03000000

USW.

Ich sehe nicht was du angeschlossen hast was was zeigt oder nicht zeigt, daher ist das für mich rätselraten.

Ich hab jetzt einfach mal die Connectoren von dir Dupliziert, So muss das aussehen;



Die Daten können von con0 & con1 natürlich jetzt falsch sein, das gilt es herauszufinden.

Guck machst dir einfach, lass das jetzt mit Dualmonitor weg, zuerst das mal einzeln lösen; und ignoriere mal den VGA Port.

Der soll ja anscheinend als DisplayPort definiert sein laut dieser Info oder?

- *Note: VGA on Skylake and newer are DisplayPorts internally and so are supported by macOS. Please use the DisplayPort connector for these systems.*

Fange erstmal mit framebuffer-portcount 04000000 an.

Häng einfach an den HDMI Port ein Monitor an, guck dir die Daten im Ioreg und

Hackintool an;

und passe im Config.plist den richtigen "conX" mit den richtigen Daten.

Danach hängst du den Monitor ab und schliesst es an den DVI Port an.

Guckst dir die Daten nochmal an und korrigierst dessen "conX" auch im Config.

Richtige Daten & Werte entnimmst du von hier;

Code

1. <02 00 00 00> LVDS and eDP - Laptop displays
2. <10 00 00 00> VGA - Unsupported in 10.8 and newer
3. <00 04 00 00> DisplayPort - USB-C display-out are DP internally
4. <01 00 00 00> DUMMY - Used when there is no physical port
5. <00 08 00 00> HDMI
6. <80 00 00 00> S-Video
7. <04 00 00 00> DVI (Dual Link)
8. <00 02 00 00> DVI (Single Link)

Wenn du deine Ports sauber definiert hast machst du mal neustart und hängst beide Monitor an und guckst was es im Systemeinsteellung zeigt.

Wenn das funktioniert musst du einfach mal austesten ob du das auch mit 3 Ports passt;

con0, con1, con2 = **3 Ports**, framebuffer-portcount 03000000

HD530 mit ID 0x19120000 hat nämlich nur 3 Connectoren.

Intel HD Graphics 510-580 (Skylake)

Supported since OS X 10.15.4

DKG Framebuffer list:

Framebuffer	Type	Connectors	TOTAL STOLEN Memory
0x1910000	mobile	3	56 MB
0x1910000	mobile	3	56 MB
0x1920000	mobile	3	56 MB
0x1927000	mobile	3	56 MB
0x1930000	mobile	3	56 MB
0x1930000	mobile	3	56 MB
0x1930000	mobile	3	56 MB
0x1930000	mobile	3	56 MB
0x1930000	mobile	3	56 MB
0x1932000	desktop	0	1 MB
0x1937000	desktop	0	1 MB
0x1932000	desktop	0	1 MB
0x1932000	desktop	0	1 MB
0x1940000	mobile	3	56 MB
0x1920000	mobile	3	56 MB
0x1910000	mobile	3	56 MB
0x1920004	mobile	3	35 MB
0x1927004	mobile	3	56 MB
0x1930006	mobile	4	35 MB
0x1930006	mobile	1	39 MB
0x1920007	mobile	3	35 MB

```
ID: 1912000, STOLEN: 34 MB, FBMEM: 21 MB, VMEM: 1636 MB, Flags: 0x0000100F
TOTAL STOLEN: 56 MB, TOTAL CLERK: 1 MB (7672884 bytes), MAX STOLEN: 124 MB, MAX OVERALL: 125 MB (131638576 bytes)
Model name: Intel HD Graphics SKL_CNB
Camera: CameraDisabled (0), Freq: 1388 Hz, FreqMax: 1388 Hz
Module: 1, PipeCount: 3, PortCount: 3, FBMemoryCount: 3
[2] busID: 0x03, pipe: 0, type: 0x00000000, flags: 0x00000000 - ConnectorDummy
[7] busID: 0x05, pipe: 9, type: 0x00000400, flags: 0x00000187 - ConnectorDP
[3] busID: 0x04, pipe: 10, type: 0x00000400, flags: 0x00000187 - ConnectorDP
FH000000 01000000 20000000
01050000 00040000 01010000
02040000 00040000 01010000
```

Das ganze sollte am Schluss ohne den Pikera bootarg laufen, ansonsten gibt es eben diesen Black Screen beim anmelden.

Oder du kannst es dir einfacher machen und zu einem uralten Whatevergreen zurückgehen wo es noch ohne diesen BlackScreen startete.

Versuch es mal ob du mit den Connectoren auf die reihe kriegst.

Gruss Coban

Alles anzeigen

Es läuft nun ohne Pikera irgendwie ist das alles merkwürdig aber ich habe es geschafft.

busid 0x4 gehörte zu con2 (HDMI)

busid 0x6 gehörte zu con3 (DVI)

Was noch merkwürdiger ist, wenn bei con3 der connector-type auf DVI (Dual Link) ist bekomme ich kein Signal, aber auf connector-type HDMI funktioniert er wunderbar.

Ich frage mich aber wieso das so ist, laut dem registry explorer ist framebuffer@2 = port number 0x6 und framebuffer@3 = port number 0x7.

Oder ist port number im Registry Explorer was anderes als die bus id?

Vielleicht weiß ja jemand wieso das alles so verdreht sein kann.

Versuche sogar jetzt noch irgendwie meinen VGA Port zum laufen zu bekommen, bin mal gespannt, ob das funktioniert.

Das Problem ist jetzt nur, wenn ich will das mein DVI Port funktioniert muss ich vorher den Rechner mit angeschlossenem zweiten Monitor hochfahren, auch wenn er so kein Bild hat. Ich starte ihn dann neu mit nicht angeschlossenem zweiten Monitor, und stecke ihn dann nachdem hochfahren an. So funktioniert er.

Ich bräuchte noch einmal Hilfe dabei, dass ich einfach ganz normal den Rechner hochfahren kann und den zweiten Monitor anschließen kann.

Vielen Dank

Liebe Grüße

Luca